

PRIMJENA ANDROID SDK METODA ZA KREIRANJE MOBILNIH APLIKACIJA - Završni magistarski rad

Fakultet/Akademija	FAKULTET ELEKTROTEHNIKE
Tip Rada	Završni magistarski rad
Kandidat, zvanje	PRIMJENA ANDROID SDK METODA ZA KREIRANJE MOBILNIH APLIKACIJA
Naziv Teme	PRIMJENA ANDROID SDK METODA ZA KREIRANJE MOBILNIH APLIKACIJA
Rezime/Abstract	<p>Android operativni sistem je kreiran s ciljem da se programerima omogući izrada vrhunskih mobilnih aplikacija kako bi se u potpunosti iskoristile sve mogućnosti tih uređaja. Izgrađen je na način da bude potpuno "slobodan". Na primjer, mobilna aplikacija može pozvati bilo koju od osnovnih funkcionalnosti telefona, kao što su upućivanje poziva, slanje tekstualnih poruka ili korištenje kamere, što omogućava programerima da stvore bogatije i potpunije iskustvo za korisnike. Android je izgrađen na open source Linux kernelu. Osim toga, koristi prilagođenu virtuelnu mašinu koja je dizajnirana za optimizaciju memorije i hardverskih resursa u mobilnom okruženju. Android je open source platforma, što znači da se može slobodno proširiti kako bi se prilagodio najnovijim tehnologijama. Platforma se nastavlja razvijati jer programerska zajednica radi na izgradnji inovativnih mobilnih aplikacija. Android ne pravi razliku između glavnih aplikacija telefona i tzv. aplikacija koje su izgradila tzv. treća lica. One su kreirane na način da imaju jednak pristup mogućnostima uređaja, što korisnicima pruža širok spektar aplikacija i usluga. Uređaje koji su izgrađeni na Android platformi, korisnici su u mogućnosti da u potpunosti prilagode svojim potrebama. Korisnik može promijeniti početni ekran telefona, stil birača brojeva, ili koristiti druge aplikacije. Korisnici mogu čak i podesiti svoje uređaje tako da koriste omiljenu aplikaciju za prikaz fotografija. Android ruši prepreke za izgradnju novih i inovativnih aplikacija. Na primjer, programer može kombinirati informacije s Weba s podacima iz samog uređaja (kao što su kontakt podaci korisnika, kalendar ili geografski položaj), što pruža relevantnije korisničko iskustvo. Uz Android, programer može kreirati aplikaciju koja omogućava korisnicima prikaz lokacije njegovih prijatelja i dobijanje obavještenja kada se oni nalaze u neposrednoj blizini, što im pruža priliku da se povežu.</p>
Datum	23.05.2016
Predsjednik	Dr sc. Nermin Sarajlić, vanredni profesor-Uža naučna oblast Računarstvo i informatika Fakultet elektrotehnike Univerziteta u Tuzli
Mentor	Dr sc. Emir Skejić, vanredni profesor - Uža naučna oblast Računarstvo i informatika Fakultet elektrotehnike Univerziteta u Tuzli
Član komisije	Dr sc. Emir Mešković, docent- Uža naučna oblast Računarstvo i informatika Fakultet elektrotehnike Univerziteta u Tuzli
Član komisije	-
Član komisije	-
Zamjenski član	-
Dodatni detalji i lokacija	Dana 23.05.2016. godine u 12,00 sati u Multimedijalnoj sali Univerziteta u Tuzli
Završne Odredbe	Pristup javnosti je slobodan. Rad se može pogledati u Sekretarijatu fakulteta radnim danom od 08 do 14 sati.